Manual Errata

Bottom of Page 5 - Controls

Delete: "You are presented with an eight directional pointer" - There is no pointer in the game.

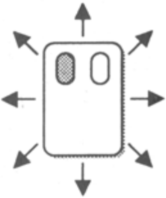
Top of Page 6

Replace: "By moving the directional pointer in any one of its directions, you will flash two of the available doors" **with:** "By moving your controller in any one of it's eight directions, you will flash two of the available doors"

Playing Tip for the Second level: When using the mouse controller you should try all the directions until you see the door you wish to open flash. Then move the mouse again in that direction and press the Left Hand mouse button while the mouse is in motion.

Level 2 is an intermission scene. Lives are not lost on this level.

After a time out the player can advance to level 3 without having completed level 2



ITALIANO - Errata Corrige - manuale

pagina 5 in fondo - Controlli

Cancellare: 'Ti appare un puntatore a otto direzioni' - Il gioco non dispone di puntatore.

Pagina 6 in alto

Sostituire: 'Muovendo il puntatore in una delle direzioni, spalanchi due delle porte disponibili'

Con: 'Muovendo il controllo in una delle otto direzioni, spalanchi due delle porte disponibili'

Suggerimenti per il Secondo livello: Nell'uso del controllo mouse, devi provare tutte le direzioni fino a quando non vedi la porta che vuoi spalancare. Quindi muovi di nouvo il mouse in quella direzione e premi il pulsante sinistro mentre il mouse è ancora in movimento. Livello 2 è un intervallo. In questo livello non si perdono vite. Allo scadere del tempo, i giocatori possono proseguire al livello 3 senza aver completato il livello 2.

FRANCAIS - ERRATA

Bas de la page 5 - Controles

Supprimer: 'Vous disposez d'une flèche à huit directions' - Il n'y a pas de flèche dans le jeu.

Haut de la page 6

Remplacer: 'En déplaçant la flèche dans l'une de ses directions , vous illuminerez deux des portes disponibles'. **par:** 'En déplaçant votre contrôleur dans l'une de ses directions, vous illuminerez deux des portes disponibles'.

Tuyaux pour le niveau deux: Quand vous utilisez le contrôleur de la souris, vous devriez essayer toutes les directions jusqu'à ce que vous voyiez la porte que vous voulez ouvrir. Puis déplacez de nouveau la souris dans cette direction et appuyez sur le bouton gauche de la souris pendant le déplacement da la souris. Le niveau 2 est une scène d'interlude. Vous ne perdez pas de vies sur ce niveau. Après cela, les joueurs peuvent passer au niveau 3 sans avoir terminé le niveau 2.

Nederlands

Onderaan - Pag. 5 Controls

Doorhalen: 'Je krijgt een achtrichtingswijzer aangeboden' Er is geen wijzer in het spel.'

Bovenaan Pag. 6

Vervang: 'Door de richtingswijzer in een van de richtingen te zetten, laat je twee van de beschikbare deuren opflikkeren'

Door: 'Door je controller in een van zijn acht standen te zetten, laat je twee van de beschikbare deuren opflikkeren'

Speeltip voor het Tweede stadium: Als je de muis gebruikt, alle richtingen proberen tot de deur die je open wil hebben opflikkert. De muis dan in die richting terugbrengen en de linker muisknop drukken terwijl de muis in beweging is. Stadium 2 is een pauze scene. In dit stadium vallen er geen doden. Als de tijd verlopen is, kunnen de spelers naar stadium 3 gaan zonder stadium 2 afgemaakt de hebben..

Español

Parte inferior de Página 5 Controles

Táchese: "Se le presenta una flecha con òcho direcciones" Este juego no tiene flecha indicadora.

Parte superior de Fágina 6

Sustitúvase: "Moviendo la flecha indicadora en una de sus direcciones, usted producirá destellos en dos de las puertas disponibles"

Por: "Al mover su controlador en un'a de sus ocho direcciones, usted producirá destellos en dos de las puertas disponibles"

Sugerencia de juegno pars el Segundo Nivel: Cuando utilice el controlador de ratón, deberá probar todas las direcciones hasta que vea destellar la puerta que desea abrir. Luego mueva de nuevo al ratón en dicha dirección y apriete el pulsador izquierdo del reatón mientras se mueve el retón. El Nivel 2 es una escena de intermisión. En este nivel, no se pierden vidas. Después de completar el tiempo, los jufadores pueden avanzar al Nivel 3 sin haber terminado el Nivel 2.

Deutsch - Fehlerkorrekturblatt für Handbuch

Ende von Seite 5 (Spielsteuerung):

Löschen: "Sie sind mit einem 8-Richtungszeiger ausgestattet" Im Spiel gibt es keinen Zeiger.

Anfang von Seite 6:

Ersetzen von: "Wenn Sie Ihren Richtungszeiger in eine beliebige Richtung bewegen, blinken zwei der möglichen Türen auf."

Durch: "Wenn Sie Ihre Steuerung (Maus) in eine der acht Richtungen bewegen, blinken zwei der möglichen Türen auf."

Spieltips für den zweiten Spiellevel: Wenn Sie die Maussteuerung benutzen, sollten Sie alle Richtungen ausprobieren, bis die Tür, die Sie öffnen möchten, aufleuchtet. Bewegen Sie die Maus ein weiteres Mal in die gleiche gewünschte Richtung und halten Sie dabei den LH-Knopf der Maus gedrückt. Level 2 ist ein Zwischenspiel, in dem Sie keines Ihrer Leben verlieren. Wenn die vorgegebene Zeit abgelaufen ist, ist es möglich, mit Level 3 fortzusetzen, ohne dazu Level 2 beendet zu haben.